



LEGENDA

- SO 901 PROJEKT GOETHŮV NAUČNÝ LESOPARK
SO 106.1 PROJEKT GOETHŮV NAUČNÝ LESOPARK II.

PROJEKT GOETHŮV NAUČNÝ LESOPARK

- VÝSADBA NOVÝCH STROMŮ
TRVALKOVÉ VÝSADBY
ZALOŽENÍ TRÁVNÍKU
ZALOŽENÍ KVĚTNATÉ LOUKY
PĚŠINA NEPOJÍŽDĚNÁ - MLAT
PĚŠINA POJÍŽDĚNÁ - MLAT
TRÁVNÍK POJÍŽDĚNÝ

PROJEKT GOETHŮV NAUČNÝ LESOPARK II.

- KEŘOVÁ VÝSADBA
TRVALKOVÉ VÝSADBY
ZALOŽENÍ TRÁVNÍKU
TURISTICKÁ STEZKA - POVRCH MLAT JEN V ÚSECÍCH URČENÝCH PROJEKTANTEM

STAVEBNÍ OBJEKTY - GOETHŮV NAUČNÝ LESOPARK:

- SO 105.1 - Cestní síť naučné stezky
SO 105.2 - Lávka přes rokli
SO 201 - Sadové úpravy - zakládání trávníků
SO 202 - Sadové úpravy - bylinná společenství
SO 203 - Sadové úpravy - perennové výsadby
SO 204 - Sadové úpravy - výsadby keřů
SO 205.1 - Sadové úpravy - výsadby stromů
SO 302 - Pozemní objekty - Altán
SO 303 - Pozemní objekty - vyhlídky
SO 601 - Bludiště
SO 801.B - Technická infrastruktura - Elektro přípojka - areál
SO 802.1C - Technická infrastruktura - Veřejné osvětlení pro SO 105
SO 804 - Technická infrastruktura - Vodovodní přípojka
SO 901 - Vyhlídkový pavilon „EGERWARTE“

STAVEBNÍ OBJEKTY - GOETHŮV NAUČNÝ LESOPARK II.:

- SO 106.1 - Tematická stezka - geo
SO 203 - Sadové úpravy - perennové výsadby
SO 204 - Sadové úpravy - výsadby keřů
SO 304 - Pozemní objekty - Pergoly
SO 401.1 - Mobiliář - lavičky, odpadkové koše
SO 501 - Interaktivní prvky
SO 701 - Jeskyně
SO 802.1A - Technická infrastruktura - Veřejné osvětlení pro SO 101

ing. Martin Hauelsen
projektová činnost ve výstavbě

Projektant:	Ing. Tomáš Prinz, DiS	Zodpovědný projektant:	Ing. Martin Hauelsen	Otisk autorizačního razítka:	
Vypracoval:	Ing. Tomáš Prinz, DiS	Gen. Projektant / HIP:	Ing. Vladimír Dufek		
Kraj:	Karlovarský	MěÚ:	Cheb	Datum:	06/2017
Objednatel:	Město Cheb, Náměstí Krále Jiřího z Poděbrad 1/14, 350 20 Cheb			Číslo zakázky:	2017027
Název akce:	Srovnání projektů Goethův naučný lesopark a Goethův naučný lesopark II.			Stupeň:	DÚR + DSP + PDPS
Stavební část:				Číslo přílohy:	Paré číslo:
Stavební objekt:				3	
Příloha:	Situace - díl B			Měřítko:	1 : 1000