

KULTURNÍ CESTA FOJTŮ

Kulturní dědictví Fojtska a Chebska - virtualizace“

technické zadání pro vytvoření mobilního naučného okruhu

OBSAH PLNĚNÍ

- A) Virtuální objekt – historický objekt vytvořený jako virtuální 3D model a reprodukováný a prezentovatelný v mobilní aplikaci formou 360° panoramatu.
- Původní chebská radnice v minimálně 2 různých časových epochách – dle doporučení zadavatele (2 prezentace jako 360° panorama – 19.stol a přelom 17. – 18 století). Virtuální objekt musí splňovat následující technické parametry:
 - Virtualizace musí splňovat požadavky na plnou kompatibilitu se současným aplikačním prostředím time TRIP, jehož licenci již MÚ Cheb vlastní a využívá pro stávající prezentaci
 - Virtualizace bude podle dostupných materiálů historicky věrná.
 - Obsah je dodán kompletní a schválený.
 - Textovou část nutno dodat ve formátu *.docx.
 - Veškeré obrázky alespoň v rozlišení 72 dpi a rozměru kratší strany min. 1000 px, povolený formát jpg, png.
 - Veškerá autorská práva k dodávanému obsahu musí být vyřešená na straně zadavatele.
 - Každé 360° panorama musí být ekvirektangulární a mít min. rozměr 8000*4000 px, formát jpg.
 - Současný stav bude prezentován jako 360° fotografie s výše uvedenými parametry.
- B) Jeden pozorovací bod Virtuálního objektu prezentující 360° panorama. Označení Pozorovacích bodů – kovová deska osazená v zemi srovnaná s okolním terénem s logem Mobilní aplikace označující Pozorovací bod sloužící pro lokalizaci uživatele na Pozorovacím bodu.
- C) Doplnění webové prezentace zpracovávané historické lokality s Virtuálními objekty <https://www.timetrip.cz/sites/cheb/kulturni-cesta-fojtu/cs> obsahující prolinky na další součásti v rámci celého projektu Kulturní cesta fojtů – webové stránky projektu a následné propojení se Skalnou a Františkovými Lázněmi.
- D) Zaškolení zaměstnanců infocentra pro práci s mobilními zařízeními a Mobilní aplikací. Školení proběhne v infocentru města, v rámci něj proběhne vysvětlení základních pojmů a funkcí a seznámení s ovládáním Mobilní aplikace. Školení bude trvat cca 1,5 hod.
- E) Překlad mediálního obsahu do cizích jazyků (CZ, DE, EN).
- F) Video naklíčované na zeleném pozadí s významnou osobností k danému tématu stojící před radnicí.

ČLENĚNÍ CENY PLNĚNÍ

A) Ostatní položky a práce dle zadání obsahu plnění, které budou členěny na dílčí celky podle následujícího odstavce

Předpokládaná orientační celková cena

bez DPH 880.000,- Kč

ČLENĚNÍ OSTATNÍCH POLOŽEK A PRACÍ NA DÍLČÍ CELKY

Projekt bude rozdělen na následující celky s tím, že po předání a převzetí každého celku proběhne konzultace se zástupci investora, kde budou diskutována navrhovaná řešení. Fakturace bude probíhat po předání a převzetí každého jednotlivého dílčího celku. Maximální celková doba realizace je 10 měsíců + 1 měsíc na zkušební provoz.

- Zpracování podkladů předaných investorem, z nichž budou vytvořeny Virtuální objekt a mediální obsah (texty, foto, audio, video)
Vytvoření pracovní verze 3D modelu Virtuálních objektu

platba 35% celkové ceny plnění

- Dokončení Virtuálních objektů a 360° panoramat
Dodání Pozorovacího bodu
- Překlad mediálního obsahu do cizích jazyků (CZ, DE, EN) a dokončení Virtuálního objektu, videa a mediálního obsahu

platba 45% celkové ceny plnění

- Spuštění projektu

platba 20% celkové ceny plnění

POŽADOVANÁ SOUČINNOST ZADAVATELE

- A) Zadání rozsahu a obsahu prezentovaného mediálního obsahu k jednotlivým objektům (texty, foto, audio, video)
- B) Předání podkladů pro vytvoření Virtuálních objektů a mediálního obsahu:
- Fotografie, videa
 - Historické plány, nákresy
 - Historická fakta o objektu (texty a další informace)
- C) Vyřešení autorských práv k dodanému mediálnímu obsahu investorem
- D) Jmenování zástupce investora pro spolupráci při vytváření podkladů pro přípravu virtuálních modelů (dobové fotografie a texty, plány, výkresy, informace a zkušenosti)
- E) Lokalizace umístění pozorovacího bodu bude v součinnosti zadavatele a realizátora.

UŽITÉ POJMY

- Virtuální objekt – historický objekt vytvořený jako virtuální 3D model a reprodukováný a prezentovatelný v mobilní aplikaci formou 360° panoramatu
- Pozorovací bod – místo, ze kterého může být v Mobilní aplikaci pozorován konkrétní Virtuální objekt. Pozorovací bod je v mobilní aplikaci zanesen do mapy.
- Označení pozorovacího bodu – kovová deska s logem Mobilní aplikace označující Pozorovací bod.
- Mobilní aplikace – aplikace time TRIP, umožňující prezentaci mediálního obsahu a pozorování virtuálních objektů

POZNÁMKA:

Povinné doplnění – Na tuto VZ budou čerpány prostředky z projektu „*Kulturní dědictví Fojtska a Chebska*“ č. 100706981, který je spolufinancován Evropskou unií Program spolupráce Česká republika – Svobodný stát Sasko 2021 – 2027. Povinná publicita včetně textu musí být uvedena v nabídce.

Povinná loga:

Interreg



Kofinanziert von
der Europäischen Union
Spolufinancováno
Evropskou unií

Sachsen – Tschechien | Česko – Sasko